

Belgium for Global Scenery (Beta 2)

Voici une nouvelle pré-version de ma « Belgium Scenery » adaptée à Global Scenery. Dans cette nouvelle version j'ai rajouté Bruxelles, capital de l'Europe en offrant un environnement le plus proche possible de la réalité. Dans cette seconde ébauche, la plupart des aéroports sont modélisés ainsi que quelques autres objets qui sont là comme test. Bruxelles est donc maintenant aussi modélisé. On perd beaucoup en fluidité sur des configurations standard. J'attends vos commentaires (surtout sur la fluidité) ...et des outils plus puissants pour pouvoir finaliser cette scène.

Pour l'installation, rien n'est plus simple :

1. Vous devez disposer de la version 8.32 d'X-Plane (ou plus).
2. Vous devez disposer de Global Scenery (Installation de l'Europe -> DVD Afrique ... Eh oui !).
3. Décompacter Belgium Scenery dans le répertoire « Custom Scenery » d'X-Plane.
4. Lancer X-Plane et choisir un aéroport en Belgique (voir la liste ci-dessous).

ATTENTION : Si vous aviez déjà une version précédente de la Belgique, vous DEVEZ supprimer l'ancien répertoire

Ce qu'il y a à voir (pour le moment dans cette version beta) :

1. L'aéroport EBBR (Bruxelles National / Zaventem)
2. L'aéroport EBCI (Bruxelles Sud / Charleroi)
3. L'aéroport EBAW (Deurne /Antwerpen-Anvers)
4. L'aéroport EBOS (Ostende)
5. L'aéroport EBFN (Koksijde)
6. L'aéroport EBNM (Namur)
7. L'aéroport EBLG (Liège / Bierset)
8. L'aéroport EBFL (Florenne)
9. L'aéroport EBBE (Beauvechain)

En survolant Bruxelles, vous pourrez voir :

1. La Grand-place de Bruxelles
2. Le Palais Royal
3. Le Palais de justice
4. Le Parc de Bruxelles
5. Le Cinquantenaire
6. Le Berlaymont
7. La Basilique de Koekelberg
8. La Cathédrale Saint Michel
9. L'église du Sablon, la tour Japonaise ... etc.

Remerciements :

- **Pierre Griboux** qui me prête quelques mégas sur son site XP-FC.org pour que vous puissiez télécharger gracieusement tous mes développements.

- **XP-FC.org** qui reste le lieu de rendez-vous de tous les passionnés francophones d'X-Plane.

- **Ben Supnik**, pour ces outils de développement.

- **Jonathan Harris**, l'auteur de FS2XP et Blender2XP ... enfin, je pense car cet auteur génial reste très discret. (FS2XP permet de visualiser certaines scènes de FS dans X-Plane, quant à Blender2Xp, il nous permet de récupérer des objets réalisés par Blender3D (puissant éditeur 3D freeware) sous X-Plane.)

- **Certains auteurs** de scènes de MS-FS dont je me suis inspiré. Ceci concerne certaines textures.

Malgré mes recherches, il ne m'a pas toujours été possible de recontacter les auteurs (adresse Email invalide ou auteur inconnu). J'insiste quand même pour signaler que je ne me suis inspiré que sur des réalisations « freeware ».

Je me permet de rappeler que ayant été l'un des auteurs de Airport 2000 diffusé par Wilco Publisher et l'auteur de X-Plane Xpansion, je suis très respectueux des travaux des auteurs.

Bon vol à tous ... et à bientôt pour une version complète.

Copyright © :

Il reste la propriété de l'auteur. Aucun objet, texture ou autre élément contenu dans ce pack ne peut être utilisé ou commercialisé sans le consentement de(s) l'auteur(s)

DAMMAN Thierry - damman@swing.be - <http://home.planetinternet.be/~thdamman/xplane/index.html>

Belgium for Global Scenery (Beta 2)

Here is a beta-version of my "belgium Scenery" adapted for this famous and so much awaited Global Scenery. In this new version you can see Brussels while offering an environment nearest possible to reality but with some problems with the frame/rate. I wait your comments to finalize this city.

In this second outline, The most airports are modelled and now Brussels. I awaits your comments and... more powerful tools to be able to finalize this scenery

For the installation, nothing is simple any more:

1. You must have version 8.32 of X-Plane (or more).
2. You must have Global Scenery (Installation of Europe - > DVD Africa... Eh yes!
3. Unzip Belgium Scenery in the repertory "Custom Scenery" of X-Plane.
4. To launch X-Plane and choose an airport in Belgium (see the list below).

CAUTION: If you had already an old version of Belgium scenery, you MUST remove the old repertory

What there is to see (for this time in this beta version):

1. L'aéroport EBBR (Bruxelles National / Zaventhem)
2. L'aéroport EBCI (Bruxelles Sud / Charleroi)
3. L'aéroport EBAW (Deurne /Anterpen-Anvers)
4. L'aéroport EBOS (Ostende)
5. L'aéroport EBFN (Koksijde)
6. L'aéroport EBNM (Namur)
7. L'aéroport EBLG (Liège / Bierset)
8. L'aéroport EBFL (Florenne)
9. L'aéroport EBBE (Beauvechain)

Over Brussels, you can see :

10. La Grand-place de Bruxelles
11. Le Palais Royal
12. Le Palais de justice
13. Le Parc de Bruxelles
14. Le Cinquantenaire
15. Le Berlaymont
16. La Basilique de Koekelberg
17. La Cathédrale Saint Michel
18. L'église du Sablon, la tour Japonaise... etc.

Thanks:

- **Pierre Griboux and XP-FC.org** which remains the place of appointments of all the impassioned French-speaking ones of X-Plane. (Thanks to this place of appointment of impassioned of X-Plane, Europe remains very active in the "mediums".)

- **Ben Supnik**, for these development tools that it puts to us gracefully at our disposal.

- **Jonathan Harris**, the author of FS2XP and Blender2XP... finally, I think because this brilliant author remains very discrete. (FS2XP makes it possible to visualize some sceneries of FS in X-Plane, as for Blender2Xp, it enables us to recover objects carried out by Blender3D (powerful editor 3d freeware) under X-Plane.)

- **Somes authors** of sceneries of ms-fs which I took as a starting point. This relates to some textures. In spite of my research, it was not always possible to me to contact the authors (invalid email address or unknown author). I insist nevertheless to announce that I was inspired only on achievements "freeware".

I allows itself to recall that having been one of the authors of Airport 2000 diffused by Wilco Publisher and the author of X-Plane Xpansion, I am very respectful work of the authors.

Good flight with all... and soon for a complete version.

Copyright ©:

There remains the property of the author. No object, textures or another element contained in this pack cannot be used or marketed without the assent the author(s)

DAMMAN Thierry - damman@swing.be - <http://home.planetinternet.be/~thdamman/xplane/index.html>